

## me falla el Mod

Publicado por Satur Redondo - 28 Mar 2011 21:08

---

hola

he descargado el Mod y el Trackpack y arranco el Rfactor elijo coche todo perfecto pero a la hora de entrar al circuito se me cierra y me sale un mensaje que rfactor ha tenido un error y debe cerrarse. con otros MOD'S no me pasa a que puede ser debido???

=====

## Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 29 Mar 2011 01:45

---

Bueno, hemos estado trasteando despues de la sesion de practicas entre 8, cada uno con su ordenador, han ido subiendo los detalles del juego, los que tenian rfDynHud y los que no, los que tenian una cpu de la leche y los que no, y hemos sacado algunas conclusiones.

Los modelos de F1 tienen tanto detalle, que cuando le exigimos mucho al ordenador eligiendo una configuracion alta en Settings - > Screen o Pantalla Aparecen errores. Como el Hud tambien le exige al ordenador, cuando ya lo tienes al limite y pones el hud, lo sobrepasas y da errores. Asi pues, no es que sea el problema de incompatibilidad, ni que sea por las texturas HD, parece ser que se sobrecarga el juego con tanto detalle y aparecen esos errores de renderizacion.

Por eso con las texturas pequeñas es mas dificil que aparezcan los problemas, porque la cpu no tiene que trabajar tanto para mover el juego.

SOLUCION: de momento, baja los parametros en Settings - > Screen a medio o bajo y pruebas que te cargue bien, despues los vas subiendo segun tus preferencias. Dependiendo del equipo, procesador, grafica, etc... que tengas, podras darle mas o menos detalle.

Seguiremos investigando a ver si es posible que en vez de esos errores se vea a 20 frames por segundo (FPS), o a 10, y luego ya sea cada uno el que elija que relacion de calidad y fluidez le gusta. Parece que cuando va a bajar de 30 FPS ya aparecen los errores, bueno, tampoco se pilota muy bien por debajo de 30 FPS , asi que de momento esto es una solucion.

Ya nos diras si al bajar la resolucion te carga bien los modelos.

A mi ya me ha pasado dos veces despues de trastear que no consigo ponerlo tan alto como antes, cuando me funcionaba bien. Misteriosamente tras volver a instalar las texturas normales he vuelto a poder poner todo al completo menos el filtro, las sombras y el shadow blur que lo tengo en off.

=====

## Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 29 Mar 2011 01:49

---

nicomaheer dijo en [este foro](#) :

Pues mi sistema operativo es el XP y la grafica, que yo sepa esta actualizada (tengo steam y tengo entendido que te actualiza automaticamente la tarjeta grafica). De todas formas si no estuviera actualizada, los ultimos drivers que le puse serian del año pasado...

Este fallo me ha pasado tambien en otros mods de F1, pero solo de F1, con cualquier otro mod que he probado no me ha pasado.

Probablemente te pase con todas las mods que usan los modelos heredados de la conversion de codemaster, que son muchas. Puede ser que esten mal optimizados, o que tengan tantos poligonos que sencillamente el rFactor no esta capacitado para mostrar tanto detalle. Con los GP2, los F3 y los demas F1 de detalle normal, incluidos en la mod, no pasa eso.

Estamos estudiando sacar un parche para cambiar los modelos por unos de baja resolucion, aunque no seran tan chulos, si iria mas fluido todo, y libre de sobrecargas. mientras tanto he de decirte que puedes hacer carreras con las demas series de F1 que encontraras en el Grupo RaceWorks, todas las series menos la de 2006 tienen las mismas fisicas y especificaciones que la F1-RS-2011

=====

## Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 01 Abr 2011 20:47

---

Ya te funciona?

=====

## Re: me falla el Mod

Publicado por Satur Redondo - 04 Abr 2011 00:28

---

Nada sigo igual he bajado todo en los settings he puesto todo en of y nada los de Gp2 ,Formula 3 y

demás si me deja pero el Formula 1 nada me cierra el rfactor en cuanto le doy para salir a pista...

=====

### Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 04 Abr 2011 16:09

---

También te pasa cuando inicias una sesión de "TestDay"? Creemos que el problema viene en algunos ordenadores al cargar vehículos con la IA. Ya que en carreras online no se ha detectado ningún problema llegando a estar 15 coches en carreras de casi dos horas.

=====

### Re: me falla el Mod

Publicado por Satur Redondo - 05 Abr 2011 23:34

---

#### Avatares De Orion escribió:

También te pasa cuando inicias una sesión de "TestDay"? Creemos que el problema viene en algunos ordenadores al cargar vehículos con la IA. Ya que en carreras online no se ha detectado ningún problema llegando a estar 15 coches en carreras de casi dos horas.

Nda no hay manera incluso en test mirare a volver a instalar

=====

### Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 06 Abr 2011 15:45

---

Estoy subiendo un parche con los archivos .mas optimizados, libera un 30% de la carga de vehículos y se ve igual de bien. A media tarde te pongo en enlace aquí.

=====

### Re: me falla el Mod

Publicado por Avatares De Orion - 06 Abr 2011 17:55

---

Prueba esto, yo tenía problemas al cargar todos los vehículos y parece que se ha solucionado.

Son 30 Megas menos de información que tiene que manejar el simulador cuando están todos los coches cargados. Y por contra no hay diferencias visibles.

Como a mi no me falla, no puedo saber si ahora ya os va a cargar. Ya me direis si os ha funcionado por favor.

[www.megaupload.com/?d=58VSIYOA](http://www.megaupload.com/?d=58VSIYOA)

=====

## Re: me falla el Mod

Publicado por Satur Redondo - 08 Abr 2011 12:23

---

nada sigue haciendo lo mismo he vuelto a instalar todo no se si es que hago algo mal o es que mi ordenador no llega...la tarjeta grafica es NVIDIA y no es mala no se a que será debido a todos los demas os funciona????

=====