Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Pedrin - 17 Nov 2010 20:00

Buenos dias:

Como soy nuevo en este juego quisiera saber si esta descarga que hice:

Para instalar F1-2010-OWC en la version completa de rFactor:

Descarga: F1-2010-OWCv1.0.exe (57.85 MB) desde Aplinet

1. Para que me funcione debo tener instalado un Rfactor basico o simplemente con instalar este ejecutable solamente, puedo entrar a jugar de una vez. o Tengo de descargar algo mas.

2. Tambien veo que hay varios trackpacks links para descargas de pistas. la pregunta es: Son pistas adicionales para ponerle al juego o el juego no trae pistas y uno debe adicionarselas.

3. Cual es la capacidad grafica que trae el juego.

4. Como aconsejan ustedes que el server de una partida online Multiplayer debe configurar el juego y la partida para no dar LAG.

5. Se puede modificar el juego o algun archivo del mismo para aumentar el numero de pilotos que puedan entrar a una partida?.

6. Conozco el F1 challengue y ese juego trae problemas de LAG, Trampas que pueden hacer los jugadores para aumentar la velocidad y al consumo de gasolina, errores de mismatch. Y quiesiera saber si este juego ya trae corregido todo eso.

SOMOS UN EQUIPO DE ADMINISTRACION DE UNA LIGA DE CARRERAS DE FORMULA 1 Y NOS INTERESA SABE EN DETALLE TODO A CERCA DE LA FUNCIONABILIDAD DE ESTE JUEGIO. YA

ESTAMOS EN LA ETAPA DE DEFINIR EL JUEGO QUE UTILIZAREMOS PARA ESTA TEMPORADA Y NOS GUSTARIA TENER SU MOD COMO EL JUEGO OFICIAL DE LA PARA QUE TODOS LOS PILOTOS LO DESCARGUEN.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Avatares De Orion - 17 Nov 2010 20:02

_____

1. Para que me funcione debo tener instalado un Rfactor basico o simplemente con instalar este ejecutable solamente, puedo entrar a jugar de una vez. o Tengo de descargar algo mas.

Esa descarga es para la versión Completa del rFactor que ocupa alrededor de 1GB.

Si instalas la versión Lite de rFactor que ocupa alrededor de 100MB, necesitas instalar el F1-2010-OWC para la versión Lite que ocupa 185MB.

2. Tambien veo que hay varios trackpacks links para descargas de pistas. la pregunta es: Son pistas adicionales para ponerle al juego o el juego no trae pistas y uno debe adicionarselas.

La versión Completa de rFactor trae alguna pista. Los enlaces de pistas sueltas que hay en http://www.aplinet.org/rfactor/f1-2010-owc/index.html son pistas que ya están en el trackPack F1-2010-RTP. Este trackPack fue desarrollado, probado y calibrado en conjunción con F1-2010-OWC. Por lo que recomendamos encarecidamente su uso para las pistas del campeonato real de F1.

3. Cual es la capacidad grafica que trae el juego.

Tanto el juego como la Mod se caracterizan por su realismo en la sensación de pilotar, los graficos son los propios de 2007.

4. Como aconsejan ustedes que el server de una partida online Multiplayer debe configurar el juego y la partida para no dar LAG.

Otro de los puntos fuertes de rFactor es que esta muy optimizado para jugar online. No da apenas lag. Normalmente entre 50 y 100 ms. Os invitamos a entrar en el server F1Real para echar unas pachangas.

5. Se puede modificar el juego o algun archivo del mismo para aumentar el numero de pilotos que puedan entrar a una partida?.

En partidas cerradas se puede editar el archivo .rfm siempre y cuando todos los pilotos tengan la misma versión de dicho .rfm F1-2010-OWC permite 26 jugadores. No recomendamos editar el

.rfm porque luego os dara mismatch cuando entréis en otras partidas.

6. Conozco el F1 challengue y ese juego trae problemas de LAG, Trampas que pueden hacer los jugadores para aumentar la velocidad y al consumo de gasolina, errores de mismatch. Y quiesiera saber si este juego ya trae corregido todo eso.

No tengo constancia de que eso sea posible en rFactor.

SOMOS UN EQUIPO DE ADMINISTRACION DE UNA LIGA DE CARRERAS DE FORMULA 1 Y NOS INTERESA SABE EN DETALLE TODO A CERCA DE LA FUNCIONABILIDAD DE ESTE JUEGIO. YA ESTAMOS EN LA ETAPA DE DEFINIR EL JUEGO QUE UTILIZAREMOS PARA ESTA TEMPORADA Y NOS GUSTARIA TENER SU MOD COMO EL JUEGO OFICIAL DE LA PARA QUE TODOS LOS PILOTOS LO DESCARGUEN.

Nosotros también tenemos una liga organizada. Este simulador es el mas realista y versátil jamás programado. Otra ventaja es que el rFactor2 esta en proceso y tenemos entendido que la estructura de archivos será similar al rFactor, por lo que todo lo aprendido y aplicado en rFactor será útil si saltamos a rFactor2 el año que viene.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Paco Revelles - 01 Feb 2011 19:37

Hola. Somos un grupo que estariamos interesados en jugar con vuestro mod, si os parece bien, asi que aprovecho para pediros permiso y queria haceros un par de preguntas. Me gustaria saber como teneis configurado en el tema de ajustes la parte de dificultad, sobre todo en control de traccion y de estabilidad.

Y saber también si os gusta actualizaros rápidos los diseños de los coches o si eso os importa poco.

Saludos y gracias.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Organización - 01 Feb 2011 23:20

Aupa! Corremos sin ninguna ayuda, solo el embrague automático. Encantados de que corráis con nuestra mod.
Pero tengo muy buenas noticias, ya que estamos trabajando en la mod de 2011, esta vez con modelos de los coches actualizados pero manteniendo siempre el realismo y la sensación de pilotaje de ISI, si os gustó F1-2010-OWC esta os va a encantar.

Y mejor aun, justo lo que necesitamos es actualizar las texturas de 2010 a 2011 si estáis interesados contestar a este hilo y nos ponemos en contacto por correo electrónico, estaremos encantados de que participéis en la nueva mod. Mañana estará lista la versión beta para pruebas, si va todo bien.

Tambien organizamos un campeonato de F1RS2011 paralelo a la F1, con carreras 100% emulando en todo lo posible a la F1 real. En la web y el foro teneis mas info en F1RS2011.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Paco Revelles - 02 Feb 2011 11:44

_____

Nuestro conocimientos son limitados. Normalmente nos "aprovechamos" del trabajo de otros. Eso si, intentamos ser agradecidos. Pero en lo que podamos ayudar estariamos encantados.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Organización - 02 Feb 2011 18:14

_____

Bueno nosotros este año también vamos a aprovechar el trabajo de otros ademas del de ISI, hoy en dia nadie fuera del nivel profesional, salvo algunos grupos muy numerosos y muy preparados, hace nada desde cero. Incluso Endurance Series esta basado en Panoz de ISI. Os mando al correo algo del trabajo para que os hagáis una idea.

Sobre editar F1-2010-OWC si todavia quereis hacerlo, podeis edtiar todo lo que no da mismatch sin necesidad de cambiar el nombre de la mod OWChallenge 2010. Si quereis editar el .rfm, el .hdv, el .veh, el engine, tires, o cualquier otro archivo que da mismatch si se cambia, solo os pedimos que le deis un nombre diferente de OWChallenge 2010 para que no de mismatch y de lugar a que la peña se vuelva loca.

Por supuesto nosotros tambien dejamos claro en que trabajo nos hemos basado y que personas han intervenido y lo que han hecho. Si os apetece, mas que echarnos una mano, podiamos unirnos para sacar la mod de F1RS2011OWC con las fisicas basadas en las de ISI (como F1-2010-OWC), el reglamento de la F1 de 2011 y los pilotos y equipos de 2011.

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Avatares De Orion - 02 Feb 2011 19:13

_____

Bienvenidos!

Y en el campeonato no estais interesados?

==========

Re: Dudas generales sobre OWC para correr en una Liga

Publicado por Paco Revelles - 02 Feb 2011 19:23

_____

Graciaspor la oferta. Somos un grupo de 12 amigos y nos gusta estar asi pq por el TS nos decimos de todo, pero como ya nos conocemos no hay problemas ni piques y nos gestionamos el campeonato para nosotros sin obligarnos en fechas. Lo comentare con ellos por si a alguno le interesase apuntarse. Gracias de nuevo.

==========