

¿Es normal que los nombres de los pilotos oficiales no aparezca

Publicado por Avatares De Orion - 19 Nov 2010 23:38

gugugea preguntó vía e-mail antes de existir el foro:

He bajado he instalado la versión 1.0 de este mod. El resultado es correcto y funciona bien, pero tengo una duda al respecto. ¿Es normal que los nombres de los pilotos oficiales no aparezcan? En la casilla de los pilotos de la Scuderia Ferrari Marlboro por ejemplo, aparecen unos nombres llamados Ferrari #07 y Ferrari #08 y no aparecen los nombres de Flipe Mazza ni Fernando Alonso. Lo mismo sucede con el resto de equipos.

De hecho la instalación es muy sencilla, dado que solo hay que ejecutar el archivo F1-2010-OWCv1.0 de 59.240 KBytes, y redirigirlo al directorio de rfactor, por lo que no comprendo porque es así. He visto que en C:\Archivos de programarfactorGameDataTalentF1-2010-OWC están los nombres de todos los pilotos oficiales en formato .RCD, pero no se ejecutan.

¿Podríais ayudarme por favor a solucionarlo para que cada escuderia tenga sus pilotos oficiales?

Muchas gracias

=====

Re: ¿Es normal que los nombres de los pilotos oficiales no aparezca

Publicado por Avatares De Orion - 19 Nov 2010 23:40

Hola gugugea!

Si, es normal, al final decidimos hacerlo asi porque ese es el nombre del coche, y cuando se corre en campeonatos, se usa telemetria, y dado que los nombres de los pilotos que corren no suelen ser los de los pilotos de la F1 Real, optamos por hacerlo asi. Tambien porque en futuras versiones el nombre del piloto de cada coche saldra en pantalla junto con la imagen de su casco.

Si quieres ver que piloto esta asignado a cada coche en la version 1.0 puedes hacerlo a la hora de comprar el coche dandole al boton de información de cada vehiculo. Habra que esperar a futuras versiones y dado que las mejoras graficas no causaran mismatch, nos parecio oportuno publicar ya la Mod para poder correr a la vez que el campeonato Real.

Pero que no salgan los nombres ahi no significa que no se usen los archivos de piloto alojados en la carpeta Talents. Estos, rfactor, los usa solo para la IA. Ahi estan establecidos, en el caso de

F1-2010-OWC, no solo la habilidad de los pilotos, sino la habilidad conjunta y el potencial que tiene ese piloto con el coche que lleva en 2010, dado que todos los coches tienen las mismas prestaciones para correr online en igualdad. El resultado es que cuando corres contra la IA los tiempos de los pilotos son muy similares a la realidad.

Saludos y gracias por los comentarios

=====