

## Comienza la pretemporada del campeonato F1RS2012 A y B

Escrito por Organización 1

Jueves, 09 de Febrero de 2012 09:42 - Actualizado Martes, 27 de Marzo de 2012 13:05

---

Tras una reunion de los editores de la mod y miembros de la organización se ha decidido por unanimidad usar la mod del año pasado, F1RS2011 para el campeonato F1RS2012.

Como ya habiamos avisado al final de la temporada pasada, los daños seran del 100% y la vista será forzosa desde el cockpit.

Ya están abiertos los servidores RealSim1 y RealSim2 para la pretemporada de F1RS2012.

Modificaciones previstas para 2012 en la mod F1RS2011.

- Mejora del comportamiento de las gomas en cuanto a desgaste segun su uso.
- Revision de daños en el aleron delantero. Probaremos si al 100% de daños es mas dificil darle al de delante e irse de rositas.
- Implementación de KERS. Si se consigue posiblemente sera con el campeonato empezado.
- Implementación de DRS. Si se consigue posiblemente sera con el campeonato empezado.

En este año de transición la Organización no puede garantizar las condiciones hasta el final del campeonato. Si podemos garantizar que será para todos igual y que cualquier cambio a lo largo del campeonato sera notificado en el momento de su implantación. Asi mismo siempre será efectivo uno o dos dias despues de una carrera y a falta de mas de una semana para la siguiente.

NOTA: F1RFT2011 no ha cumplido con las expectativas de RealSim en cuanto a sensacion de pilotaje, dando un paso atrás en las fisicas respecto a F1RS2011. Aunque el KERS y el DRS eran un buen reclamo, asi como la fidelidad de los modelos, la Organización creé que lo que hace realista a una mod es por encima de todo la emulación de las leyes de la fisica. El espiritu de RealSim es el de ofrecer la mayor sensación posible de pilotaje, y la mayor experiencia en un campeonato al 100% y paralelo a de la realidad como volviera a ser el de 2012, y creé firmemente que actualmente para rFactor1, la mayor experiencia en pilotaje y por tanto diversión esta en la Mod F1RS2011.

Gracias a todos por las pruebas de otras mods y por vuestra paciencia.