

## MENU FFB COMPLETO

Publicado por Frc Fangu - 12 Feb 2012 07:06

---

aqui os dejo un archivo que os hara mas amplio y con mas opciones el menu ffb del rfactor es un ejecutable o si no arrastrais la UiData es lo mismo

[www.mediafire.com/download.php?md9di2a22i0bbxd](http://www.mediafire.com/download.php?md9di2a22i0bbxd)

aqui teneis imagenes

bueno que os sirva de ayuda

FFB menús incluidos en rFactor

Game\_fr - Versión 0.723 - 09 de junio 2007

Título / Versión:

MenuFFB\_rFactor\_v0.723

Descripción:

Este parche te permite tener los comandos de FFB adicionales, el icono de telemetría, pantalla completa sala de exposiciones y algunos otros comandos.

No OnLine desajuste.

... ¡Diviértase!

Instalación:

. Automático: sólo tienes que ejecutar el archivo «MenuFFB\_rFactor\_v0.723.exe» para iniciar la instalación ..

. Manual: descomprimir el archivo zip en la carpeta de rFactor, o copiar los archivos del parche en la carpeta de rFactor, prestando atención a respetar la estructura de los archivos en el juego.

permitir la sobrescritura de los archivos antiguos si es necesario.

. Instalación con Modman: esta versión de la interfaz está previsto que se instala con Mod Manager, que es un software descargable en el sitio [www.adonf-fr.com](http://www.adonf-fr.com). (Va a encontrar un tutorial de «Tortuga Geniale» sobre la utilidad y el funcionamiento de este programa en el foro de la Sección rFactor.)

Desinstalar:

. sólo es necesario para recuperar los archivos originales del juego, que usted encontrará en el sitio oficial, a continuación, volver a poner a donde los «nuevos» archivos se instalan por el parche.

Los archivos originales están disponibles en la siguiente dirección:

-> [Http://rfactor.net/SimulationFiles/1250/UIData/](http://rfactor.net/SimulationFiles/1250/UIData/) (UI.OSC)

Historia:

. Versión 0.723 - 09/06/2007

- Adición de las órdenes de compra de los vehículos y las modificaciones en línea

- La adición de las temperaturas de aceite y el agua del motor en el garaje

- Retirada de la actualización instalada en el garaje, no de posibilidades de hacer un cambio en este

nivel!

- No tendrá otras versiones, siempre y cuando la ISI no libera una nueva rFactor, por parte del menú FFB,

no existen otros comandos disponibles, tal como lo que yo sé), por lo tanto, si usted encuentra las noticias, por favor hágamelo saber.

. Versión 0.719 - 12/05/2007

- 3 menús completos sala de exposición de pantalla agregados en "personalizar";:

- 1) básica

- 2) con un fondo negro

- 3) y una personalizable una.

- Integración de los valores esenciales en las prácticas libres y las carreras de fin de semana () 'de control'.

- Optimización de los menús, que hace posible obtener hasta 5 años en la carga!

- 4 prácticas libres disponibles en la carrera, que ya estaban disponibles en las versiones anteriores.

- Recordemos los comandos CTRL F & R CTRL en el menú de configuración de volante.

- Recuperar la velocidad máxima estimada en la parte caja de cambios de ajustes.

- Se ha añadido chat comandos de 7 a 9.

- Eliminación de las barras laterales de los menús, con la posibilidad de poder tenerlos mediante la eliminación de los archivos

Static\_Overlay0000.TGA y Static\_Overlay\_Monitor0000.TGA en el archivo de Game\_Fr.MAS (no para eliminar el archivo. MAS!).

- Menús especiales para los 3 ligas (PilotesOnLine - RésoTM - GPF1 Racing Online) - no incluido en el parche.

- Y, sin embargo los menús de Frank # 55 del (CDH) y NFR (ETCC 2003) mods.

- Que no tiene el permiso para el equipo de CTD, no puedo entregar los CTD05 y CTD05 menús SE para usted.

. Versión 0.715 - 14/04/2007

- Nueva página de inicio.

- Menús para ETCC2003 (TEAM NFR) y Comité de Derechos Humanos (Frank # 55) mods al día con las autorizaciones de su clase.
- Las modificaciones de repeticiones: tiempos de vuelta, velocidad, etc driverchange
- Reposicionamiento de las repeticiones de los menús.
- Visualización del menú para confirmar que abandonar la sesión, examinó.
- Posibilidad de añadir los créditos de los circuitos en esta página  
(`'Nametrack'credits. TGA`) en la pista dependiente. `Width_Height = (300,200)`.

. Versión 0.709 - 27/02/2007 (versión Beta)

- Un error retirar, la eliminación de una línea.

. Versión 0.708 - 23/02/2007 (versión Beta)

- Se ha añadido: la configuración de FFB (valores por defecto).
- Se ha añadido: una confirmación al salir de la pista (bug luz de la pantalla que se corregirá en la próxima versión).
- Añadido: 2 nuevas opciones de gráficos:

Detalle de la cabina

Animación pitcrew, comando inútil por ahora!

- Se ha añadido: una línea de recordatorio en virtud de la repetición en la carrera.

Bugs conocidos:

. . no como lo que yo sé! (39659 líneas para más información)

Créditos:

Creadores:

. Jean-Philippe Thomas (alias Game\_FR - [f1.jeanphi.allonthe game.net](http://f1.jeanphi.allonthe game.net) y [f1.jeanphi.free.fr](http://f1.jeanphi.free.fr))

- . Yoss (Equipo NFR)
- . versión azul de Consejo de Derechos Humanos por el dolor, menos

Los co-creadores:

- . Voluntad
- . Lebarrouge
- . Arnaud
- . Super\_Efix (Ligue GPF1 Racing Online)

Probadores:

- . Equipo de NFR
- . Ligue RésoTM
- . Ligue GPF1 Racing Online
- . Ligue PilotesOnLine
- . Todos los usuarios habituales de la FR parche
- . y los otros ...

Anfitriones oficiales:

- . rFactorCentral
- . allonthegame.net
- . RacingFr.com
- . Otaugames.com
- . PilotesOnLine
- . R34 Test Drive

Otras creaciones disponibles:

- . Parche para rFactor Game\_FR 1.250
- . Parche Game\_FR de F1 Challenge 99-02
- . Parche Game\_FR para el Desafío de la Champ Car
- . Parche Game\_FR de Nascar Thunder 2004 ™
- . Traducción oficial CTD 2005 para F1c
- . Traducción oficial CTD ChampionshipManager

=====

## Re: MENU FFB COMPLETO

Publicado por Avatares De Orion - 12 Feb 2012 19:54

---

Muchas gracias! lo estoy probando.

La primera captura no cambia nada, sin FFB Menu se ve igual.

=====

## Re: MENU FFB COMPLETO

Publicado por Avatares De Orion - 12 Feb 2012 22:08

---

Ademas si teneis demasiado efecto de punto neutro en el FFB podeis poner a 1 esta linea en el Controler.ini

FFB steer force neutral function="1.00000" // Function to apply near neutral force location, in order to tune out FFB "deadzone" but keeping oscillations in check: 0.0=original, 1.0=new

La verdad es que me ha suavizado bastante el paso de no resistencia en el centro a toda la resistencia en el giro.

=====

## Re: MENU FFB COMPLETO

Publicado por Borja Castelos - 14 Feb 2012 08:27

---

**Avatares De Orion escribió:**

Ademas si teneis demasiado efecto de punto neutro en el FFB podeis poner a 1 esta linea.

FFB steer force neutral function="1.00000" // Function to apply near neutral force location, in order to tune out FFB "deadzone" but keeping oscillations in check: 0.0=original, 1.0=new

La verdad es que me ha suavizado bastante el paso de no resistencia en el centro a toda la resistencia en el giro.

¿en que archivo?

=====

## Re: MENU FFB COMPLETO

Publicado por Frc Fangu - 14 Feb 2012 20:45

---



de nada hombre ademas tengo el realfeel ya configurado y va de lujo

luego pondre un post con eso y lo provais y ya me decis

=====

## Re: MENU FFB COMPLETO

Publicado por Avatares De Orion - 15 Feb 2012 01:04

---

En el Controler.ini

=====