

First steps editing mods - Primeros pasos editando mods (Edit..

Publicado por Avatares De Orion - 31 May 2012 21:03

De entrada no se puede hacer copias de la carpeta rFactor2 para hacer pruebas y tener varias configuraciones tal y como haciamos en el rFactor1.

Parece que para hacer pruebas hay que ir metiendo todo descomprimido en las subcarpetas de la carpeta ModDev. He extraido el rfm y los vehiculos, he cambiado el color de una textura, pero no consigo cargar la mod para probar.

=====

Re: First steps editing mods - Primeros pasos editando mods (Edit..

Publicado por Borja Castelos - 31 May 2012 21:09

estaría bien hacernos con un buen tutorial de como empezar a desarrollar cambios.

=====

Re: First steps editing mods - Primeros pasos editando mods (Edit..

Publicado por Avatares De Orion - 01 Jun 2012 01:38

Si lo encuentras y te funciona ya sabes. Yo en todo el dia lo que he encontrado son otras cosas.

=====

Re: First steps editing mods - Primeros pasos editando mods (Edit..

Publicado por Farc Fangu - 14 Feb 2013 18:15

hola he encontrado un tutorial bastante completo es en ingles pero me lo he traducido al español y dice como hacer una mod por lo menos lo poco que he leído de momento es muy laaaaaargo y parece muy completo

[tutorial](#)

y este otro para las fisicas:

[tutorial](#)

Echadle un ojo

=====