

Scripts metereologicos para rfactor (servers tambien)

Publicado por Amir Rachid - 09 Mar 2013 08:33

Bueno, pongo esto porque es interesante. Extraido del foro de [F1Revolution](#) :

Por cierto, y ésto es importante para las ligas.

Ha salido una herramienta muy interesante, intuitiva y simple de usar para crear scripts de meteorología para todas las sesiones de un GP. No sólo permite crear un guión con unos cuantos clics, con datos fijos o aleatorios, sino que si se pide una clave API a wunderground.com (es gratis al registrarse), se pueden usar los datos reales meteorológicos del circuito donde se va a disputar la carrera, con hasta 4 días de anticipación, y se correría con las mismas condiciones que hubiese en la pista real en ese momento.

Aunque el programa y el manual están en inglés, no creo que ningún administrador de liga tenga el menor problema para utilizarlo, ya que es mucho más simple de lo que se puede pensar.

=====

Re: Scripts metereologicos para rfactor (servers tambien)

Publicado por Joscar Banyan - 09 Mar 2013 18:20

muy interesante...

=====