

PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Borja Castelos - 04 Jun 2013 20:34

Bueno, una vez acabada la mod con los modelos nuevos del 2013, ya podemos empezar a promocionar nuestra mod por los foros, webs, facebook, etc....

Para tener un control de la promocion que llevaremos a cabo ENTRE TODOS, lo mejor será que cuando hagamos promocion en una web, o foro o lo que sea, mencionar en este post las direcciones y sitios donde se postea. De esta manera, podremos ampliar el abanico para darle mas bombo al tema.

Podremos seguir una rutina para todos por igual, copiar y pegar este texto para responder a este tema:

-Nombre:

-Web en la que posteamos:

-Link directo al mensaje de promocion:

Si se os ocurre una manera mejor, proponerla porfavor. Gracias

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 05 Jun 2013 00:20

Esto será fundamental para seguir atrayendo gente y llenar las parrillas en los futuros campeonatos. A todos nos gusta correr con mucha gente, pero eso cuesta, y aqui es donde vais a empezar a sudar. Esta era principalmente la idea cuando me decidi ha hacer los F1RS2013 y la version 3.0 de la mod.

- Nombre: Javier Ezkerro

- Sitio: La he publicado en www.rfactornews.com

- Enlace al articulo: www.rfactornews.com/entry.php/484-Mod-F1...ambos-con-Lluvia-RFE

Todavía no sale ya que lo tienen que moderar para que sea visible, si en unos días no lo hacen podéis darle a lo de avisar al administrador para que vean que tiene demanda 🙏

Podéis usar ese texto e imágenes para otros sitios

También la voy a poner en rFactorcentral

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 05 Jun 2013 00:33

Aquí teneis el código para pegar en foros y en artículos que usan etiquetas tipo []

La comunidad realsim.es por fin presenta la mod y el trackpack disponible para 2103, ya en su versión 3.0 íntegra. Ya preparada para el plugin de lluvia RFE

[SIZE=5][B][URL="http://realsim.es/index.php?option=com_wrapper&view=wrapper&Itemid=236"]Descarga: Mod F1RS2013,GP2,F3-última versión [/URL][B][/SIZE]
[IMG]http://www.aplinet.org/rfactor/f1rs2013/images/menu-rf-ferrari-504x322.png[/IMG]

[B]Esta Mod contiene: [/B]

- Todos los equipos y monoplazas y pilotos de la temporada de F12013.
- Modelos F1 2013 y Texturas F1.
- Equipos y pilotos del campeonato FRS por propietarios de equipos
- Posibilidad de elegir para la FRS; tres colores para los LED del volante, vista real de retrovisores en cabina.
- Posibilidad de elegir para la FRS; ver los brazos del piloto en movimiento, quietos, o no verlos, fuerza del FFB.
 - Ruedas Pirelli P ZERO con código de colores 2013 y preparados para la Lluvia con RFE.
- Plugin RFE para Lluvia.
- Todos los equipos, pilotos y monoplazas de GP2, 2010,2009,2008.
- Todos los equipos, pilotos y monoplazas de Fórmula 3 2009.
- Series de carreras Academia de Monoplazas Fórmula Factor (Similar a Fórmula Renault) (Homenaje a rFactor e ISI)
- Safety Car Mercedes SLR AMG y CLK AMG.
 - Parámetros de Pilotos para la IA (Inteligencia Artificial)
 - Leeme descriptivo e informativo, con todos los parámetros de los monoplazas; temperaturas, consumos, etc.

[SIZE=5][B][URL="http://realsim.es/index.php?option=com_wrapper&view=wrapper&Itemid=237"]Descarga: TrackPack F1RS-FRS-RTP 2010-2013[/URL][B][/SIZE]

[IMG]http://www.aplinet.org/rfactor/f1rs2013/images/17_JaRTPMP_RFEthmb.png[/IMG]

[B]Este TrackPack contiene: [/B]

- Todos los circuitos de la temporada 2013, 2012, 2011, 2010 incluidos los de pretemporada.
- Versiones para MP (MultiPlayer) y SP (SinglePlayer) para editar sin problemas de mismatch.
- Versiones adaptadas para la lluvia con plugin RFE.
- Repostajes definidos para la IA.
- Setups esenciales para la IA en todos los circuitos testados con la Mod F1RS2013. (Puedes copiarlos a tus carpetas de setups para usarlos tu mismo, estan alojados en la carpeta: UserDataAI-RTP)
- Circuito de Jarama para el campeonato nacional de Formula 3 y Formula Factor de la Mod F1RS2013.
- Pantallas de presentacion y carga con información sustancial para afrontar las carreras.
- Setups autoinstalables para IA en las diferentes categorias, F1, GP2... (Con un click cambias los setups de la IA)
- Accesos directos a instaladores de setups para la IA. (Solo admite una categoria simultanea)
- Leeme descriptivo e informativo.

[CENTER][B][SIZE=3][URL="http://realsim.es/index.php?option=com_kunena&func=view&catid=31&id=5613&Itemid=191"]Dudas, problemas, soluciones y comentarios[/URL][[/SIZE][[/B][[/CENTER]

Si se usan etiquetas html, tipo < > podeis usar este codigo

La comunidad realsim.es por fin presenta la mod y el trackpack disponible para 2103, ya en su version 3.0 integra. Ya preparada para el plugin de lluvia RFE

Descarga: Mod F1RS2013,GP2,F3-ultima version

Esta Mod contiene:

- Todos los equipos y monoplazas y pilotos de la temporada de F12013.
- Modelos F1 2013 y Texturas F1.
- Equipos y pilotos del campeonato FRS por propietarios de equipos
- Posibilidad de elegir para la FRS; tres colores para los LED del volante, vista real de retrovisores en cabina.

- Posibilidad de elegir para la FRS; ver los brazos del piloto en movimiento, quietos, o no verlos, fuerza del FFB.
- Ruedas Pirelli P ZERO con código de colores 2013 y preparados para la Lluvia con RFE.
- Plugin RFE para Lluvia.
- Todos los equipos, pilotos y monoplazas de GP2, 2010,2009,2008.
- Todos los equipos, pilotos y monoplazas de Formula 3 2009.
- Series de carreras Academia de Monoplazas Formula Factor (Similar a Formula Renault) (Homenaje a rFactor e ISI)
- Safety Car Mercedes SLR AMG y CLK AMG.
- Parametros de Pilotos para la IA (Inteligencia Artificial)
- Leeme descriptivo e informativo, con todos los parametros de los monoplazas; temperaturas, consumos, etc.

Descarga: TrackPack F1RS-FRS-RTP 2010-2013

Este TrackPack contiene:

- Todos los circuitos de la temporada 2013, 2012, 2011, 2010 incluidos los de pretemporada.
- Versiones para MP (MultiPlayer) y SP (SinglePlayer) para editar sin problemas de mismatch.
- Versiones adaptadas para la lluvia con plugin RFE.
- Repostajes definidos para la IA.
- Setups esenciales para la IA en todos los circuitos testados con la Mod F1RS2013. (Puedes copiarlos a tus carpetas de setups para usarlos tu mismo, estan alojados en la carpeta: UserDataAI-RTP)
- Circuito de Jarama para el campeonato nacional de Formula 3 y Formula Factor de la Mod F1RS2013.
- Pantallas de presentacion y carga con información sustancial para afrontar las carreras.
- Setups autoinstalables para IA en las diferentes categorias, F1, GP2... (Con un click cambias los

setups de la IA)

- Accesos directos a instaladores de setups para la IA. (Solo admite una categoria simultanea)
- Leeme descriptivo e informativo.

Dudas, problemas, soluciones y comentarios

Esto os ahorrara mucho tiempo pero siempre habrá que repasar para asegurarse que todo ha quedado bien.

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 05 Jun 2013 00:54

Tambien la he publicado en rFactorcentral. cuando la validen pongo los enlaces.

Nombre: Javier Ezkerro

Sitio: www.rfactorcentral.com

Enlace al Articulo: rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Formula...013%20GP2%20Formula3

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Elías Rueda - 06 Jun 2013 00:59

Por mi parte, pensando ya en una buena forma de hacerlo 😊

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 11 Jun 2013 01:36

Un buen sitio seria www.rfactoresources.com/

Si alguien se anima a ayudar que lo vaya avisando aqui.

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 17 Jun 2013 20:59

venga! nadie se anima a divulgar el trabajo para que haya mas gente por los servers?

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Derick Pons - 17 Jun 2013 21:35

yo suelo poner en el chat del rfactor cada tarde que entro al server .

pondre en un par de webs aunque no se si me bloquearan por Spam

bajo mi punto de vista creo que una buena forma es organizar un evento o eventos con participacion de otras ligas asin creo que seria una buena forma de promocionar el mod y de RealSim.es

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 26 Jun 2013 19:05

Hay sitios donde se dedican a publicar mods, como por ejemplo el mencionado arriba www.rfactoresources.com Y no se trata solo de ponerlo y olvidarse, de vez en cuando se vuelve a ver como va la cosa, si lo han quitado, cambiado, o si hay que actualizar algo.

Ademas, el que puso algo en facebook, muy bien pero si le pone unas capturas de pantalla pues mejor, y si lo anuncia aqui pues ya ni te cuento, luego todos a distribuir la noticia por facebook.

Tambien esta Twiter, y otras redes.

Ir por los foros a pegar la noticia sin venir a cuento no, porque ya quedo demostrado en 2011 que no funciona. Otra cosa es en los foros donde solemos hablar hacer que venga al caso y ponerlo. Si al final lo quitan pues mala suerte, pero queda aqui registrado y nadie vuelve a ir a ese sitio a ponerlo.

ES NECESARIO QUE MUCHA GENTE SE PONGA A ELLO. Es el momento de hacer algo mas por RS!!!

El año que viene podriamos tener los dos campeonatos llenos. La Mod F12013 está hecha, ahora depende de ti.

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 18 Jul 2013 00:51

De verdad que es increíble, tanto esfuerzo para tan poco apoyo 🙄

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Borja Castelos - 18 Jul 2013 04:18

Javier Ezkerro (Avatares) escribió:

De verdad que es increíble, tanto esfuerzo para tan poco apoyo 🙄

yo ahora mismo me gustaria disponer de mas tiempo para ello, pero entre que estoi organizando el campeonato de los Cortina con Marc, haciendo carteles, recopilando mod de historicos, probando servidores, etc etc, lo poco que hago es poner en el lobbychat casi todos los dias varias veces informacion. Pero nada...Haber si con este campeonato de los cortina, que promete mucha inscripcion, podremos promocionar nuestra mod a toda esta inscripcion. Espero que alguno al menos pruebe la mod, si la prueba, ya esta. 🙄

Animo, seguro que esto sale adelante, al menos, una cantera nueva de pilotos cara al campeonato 2014 seguro

=====

Re: PROMOCIONAR NUESTRA MOD

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 18 Jul 2013 17:59

Has ideado una manera y la estas llevando a cabo. Haces bien tambien en ponerla aqui para que conste, pero necesitamos mas gente activa.

Sigo pensando que es increíble, tanto esfuerzo para tan poco apoyo por parte del 90% de los pilotos. Tu estas dedicando horas y horas ha hacer esta comunidad mas grande mientras otros no son capaces de dedicar media hora a copiar y pegar lo de arriba en paginas de mods y luego dedicar unos minutos a la semana en ver como va su articulo.

Todos los que estan promocionando de cualquier forma, por favor indicarlo aqui para saberlo y no repetirnos.

=====