

Probar la estabilidad del rFactor y depurar problemas

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 15 Jun 2013 18:56

Hay bastante información en el foro sobre esto en cosas concretas, pero voy a juntar aquí la información genérica para los que no quieran tener problemas el día de la carrera.

1º El día de la carrera, en el momento del briefing, no es el día indicado para buscar soluciones. Hacer esto será una falta de respeto para los demás compañeros que dedicaron tiempo a pulir su sistema para no tener problemas el día de la carrera.

2º Si los problemas son al con una mod nueva, o versión, que está siendo probada, busca el hilo adecuado sobre la depuración de la mod, servidor, plugin, etc.

3º Nadie es dios y sabe siempre exactamente lo que tienes, porque te pasa, y como solucionarlo. Pero si vas haciendo pruebas y las vas documentando estrictamente en el foro es más que probable que se nos ocurran cosas para ayudarte, a la par que eso mismo podrá ayudar a otro en otra ocasión, incluso a ti mismo, cuando se te olvide como lo solucionaste.

4º El TS y el chat son medios válidos para soluciones puntuales sabidas por otros pilotos, pero si no es el caso, usa el FORO para que quede documentado tu problema "PARA SIEMPRE" y a la vez que pides ayuda, ayudas a los que vengan detrás. Pulsa en las pestañas Ayuda y Reglas y lee atentamente.

Dicho esto la única manera de depurar problemas eventuales en el rFactor es aprendiendo a provocarlos para poder tratarlos. Así que lo que haremos para comprobar su estabilidad es entrar en una carrera de fin de semana con todos los coches rivales pilotados de la IA, hacer la salida, aparcar el coche, y dejarlo varias horas. Cuantas más mejor, más seguro estarás de que te va todo OK.

Si cuando vuelves tras varias horas el rFactor está fuera de la partida más a menudo de lo deseable tienes un problema. Comienza a hacer cambios en tu sistema operativo, revisa que plugins y configuraciones del rFactor tienes. También que programas, procesos y servicios están abiertos. Vete cambiando la configuración de todo eso según las prioridades que tu intuición dicte o según las ideas que te den en hilo del foro el problema. Pon en google las palabras más significativas de tu problema, armate de paciencia y no pretendas solucionarlo en un día, eso es lo raro, sobre todo si no es un fallo que ocurra siempre.

Es muy facil hacer la prueba para saber si con eso o con lo que probeis ya teneis el rFactor estable. Entra a carrera de nuevo con todos los coches pilotados por la IA, tiempo de carrera 100% y todo a normal, aparca despues de la salida y dejalo corriendo durante 2,4,8 y 16 horas. Como dije no tiene porque colgarse ni salirse al menu, se hace de noche tras la carrera y luego amanece, y tu coche debe seguir donde lo dejaste y el rFactor funcionando.

Los servidores son reiniciados a las 10:00 AM por lo que es normal que te caigas. Si no queda mas remedio, prueba a dejar tu coche en la partida online despues de la una de la madrugada, cuando el servidor se queda vacio, ya que posibles pilotos que esten dentro, quizas no puedan ni cambiar de sesion sin tu voto.

No uses este hilo para tus problemas concretos. Es para cosas genericas sobre como conseguir un rFactor estable.

Aqui deajo tambien algunos hilos relacionados con ejemplos sobre problemas documentados y solucionados.

[Incompatibilidad entre DataAcquisitionPlugin y rFDynHUD](#)

[Imagen congelada en carrera y 15 dias de entrenos a la basura](#)

=====

Probar la estabilidad del rFactor y depurar problemas

Publicado por Javier Ezkerro (Avatares) - 15 Jun 2013 19:03

Para no andar tan a ciegas, a veces se puede ejecutar rfactor en modo depuracion de errores y consultar un log despues con detalles recopilados por el exe de lo que ha ocurrido. Para ello:

Crea un acceso directo al ejecutable rfactor.exe

Después edita las propiedades del acceso directo y en la línea de ejecución del programa añade:

"C:\Program Files\rFactor\rFactor.exe" trace=9

Despues puedes consultar el log en:

rFactorUserdata\logtrace.txt

Por ejemplo si se te cerro el rFactor vete al final del log a ver si ves algo que te pueda orientar sobre lo que pasó.

=====